QGIS上で、畦畔ポリゴンデータと 精密標高データ(DEM)を用いて

畦畔面積・畦畔傾斜度・畦畔率を

計算する方法

畦畔傾斜度と面積について-手順1: G空間情報センターから精密標高データ(DEM)をダウンロード

長野県の精密標高データ(DEM)は下記URLからダウンロードできます <u>https://www.geospatial.jp/ckan/dataset/nagano-dem</u> 作成機関:長野県林務部(林業総合センター)

		🛃 新規ユーサー登録 🚽 ロクイン
G空間情報センター		データセット / 組織 / カテゴリ / アプリ
	- / 長野県 _0.5mDEM	
	▲ データセット * カテゴリ	
長野県 _0.5mDEM	長野県 _0.5mDEI	M
7707-	長野県の地域ごとに分かれた0.5mメ 部が計測した航空レーザ測量データを	ッシュDEMデータのZIPファイル。 平成25年~26年に長野県林務 基に作成したGeoTIFF形式の画像データです。 本データは大容量
2	のため、タウンロードする際にはご注 仕様 位置情報付き画像ファイル(Ger	意ください。 JTIF形式)
圓組織	データ	
	さ ZIP DEMデータ	< 詳細 ↓
	木曽 ZIP DEMデータ	< 詳細 ↓
林業総合センター	北安員1 2IP DEMデータ	< 詳細 ↓

畦畔面積について-手順2: 精密標高データ(DEM)をQGIS上に追加する方法

使うデータはラスタデータなので 「レイヤ→レイヤの追加→ラスタレイヤの追加」(ドラッグ&ドロップでも可) と進み、ダウンロードしたファイルのTIFFファイルをデータソースに追加します。

今回は諏訪の一部を対象に畦畔角度と面積を計算します。

レイヤ(L) 設定(S) プラグイン(P) べ	クタ(<u>O)</u> ラスタ(<u>R</u>) デー	タペース(<u>D</u>) Web(<u>W</u>) メッシュ(<u>M</u>) プロセシ	ング(<u>C</u>) ヘルプ(<u>H</u>)	
√ データソースマネージャ(D)	Ctrl+L	h 🖡 🛄 🕓 🎜 🛛 🖓 🧮 🖄	🌞 Σ 🛲 - 🍃 🍭	- T
レイヤを作成	•			
レイヤを追加	Þ	♥゚ ベクタレイヤを追加	Ctrl+Shift+V	
レイヤとグループを埋め込む		💐 ラスタレイヤを追加	Ctrl+Shift+R	
レイヤ定義ファイルから追加		₩ メッシュレイヤを追加	-	2
🗊 スタイルのコピー		₱ CSVテキストレイヤを追加…	Ctrl+Shift+T	-
📋 スタイルの貼り付け		🧠 PostGISレイヤを追加	Ctrl+Shift+D	
🖹 レイヤをコピー		🌈 SpatiaLiteレイヤを追加	Ctrl+Shift+L	
レイヤ/グループの貼り付け		MSSQL Spatialレイヤを追加		
111 属性テーブルを開く(<u>A</u>)	F6	🖳 DB2空間レイヤを追加	Ctrl+Shift+2	
🖉 編集モ−ド切替		Quartel Spatialレイヤを追加	Ctrl+Shift+O	/
レイヤ編集内容の保存		₩ 仮想レイヤを追加/編集		
🧳 現在の編集	Þ	- 🧐 WMS/WMTSを追加	Ctrl+Shift+W	
名前を付けて保存(<u>S</u>)		11. XYZレイヤを追加		
レイヤ定義ファイルとして保存				
🗔 レイヤ/グループを削除	Ctrl+D	🥶 WCSレイヤを追加	A	
📘 レイヤを複製		WFSレイヤを追加		2
レイヤを表示する縮尺の設定		GarcGIS FeatureServerレイヤを追加		6
レイヤCRSの設定	Ctrl+Shift+C	□□□ ベクタタイルレイヤを追加		
レイヤのCRSをプロジェクトに設定				
レイヤのプロパティ(<u>P</u>)				1
フィルタ	Ctrl+F			-
🏎 ラベリング			Phil a let	
♀ 全体図に表示			3	
∞ 全体図に全て表示				Store and
∞ 全体図から全て隠す				

どのTIFFファイルがマップ上のどこ と対応しているかは図郭というベク タレイヤから参照してください↓



畦畔面積について-手順3: 精密標高データ(DEM)をQGIS上で傾斜度データに変換する方法

計算したい領域に対応するラスタレイヤを 「ラスタ→解析→傾斜」 と進み、入力レイヤに追加してください。 実行すると右の画像のように標高データが傾斜へ 変換されます。

	<u>ラスタ(R)</u> データベース(<u>D</u>)	Web(<u>M</u>) メッシュ(<u>M</u>) プロセシング(<u>C</u>) ヘルプ(<u>H</u>)	
5	🔄 ラスタ計算機		😂 🔍 📰 🚟 🌞 Σ 🛲 ד 🍃 🍭 τ	T
1	ラスタを揃える		. 🗠 🔍 🤹 🦔 🦷 🦷 🦉 🧯	<u>)</u>
	解析	•	🚠 傾斜方位(aspect)	
	投影法	►	🚋 nodata値を内挿値で埋める	
	その他	►	🐏 グリッド(移動平均)	
	抽出	►	🎬 グリッド (データメトリクス)…	
	変換	►	🎬 グリッド(累乗逆距離加重法)…	
			📽 グリッド(最近傍法)	
			🚠 陰影図(hillshade)	
8	KD4513		▶ 純黒化(near black)…	14
			💦 特定値までの距離(proximity)…	
			🚠 粗度(roughness)	
			🚹 ภิธีเา (sieve)	
			🚵 傾斜(slope)	
			🚋 TPI (Topographic Position Index)	
📩 TRI (Terrain Ruggedness Index)				



畦畔面積について-手順4: 平面の面積の計算方法:ポリゴン内の面積

計算したい畦畔の平面の面積を計算します レイヤから属性テーブルを開き、フィールド計算機の式に \$area と入力し、OKで計算します。単位は㎡になります。



「赤枠の名前を入れないと出力できません

畦畔面積について-手順5: 法面を含めた畦畔面積の計算方法(1)

つづいてツールボックスのラスタ解析にあるゾーン統計量(ベクタ)を起動し、 入力レイヤに計算したい畦畔のレイヤを、ラスタレイヤに手順3で作成した傾斜の ラスタレイヤを、それぞれ追加してください。

*「無効な地物がある」とエラーが出る場合の対処方法の例。

ordle sh	Q ゾーン統計量(ベクタ)	Horikoshii (株)ホリコシ ×		 ペクター般 ペクタ解析
Tabat Comp	パラメータ ログ 入力レイヤ ○ 08kd453_keihan [EPSG.6676] ◆ ゆ ◆ ・・・ 登訳した地物のみ ラスタレイヤ ● 傾斜(slope) [EPSG.6676] ◆ ・・・ 対象パンド パンド 1 (Gray) ◆ ラスタ値を収納するカラム名の接頭辞	F 岳チーズケー (は、ポリゴンの地物別にう 統計量を計算します。 Soba noor	+⊥thop +⊥thop File File	 ペクタ作成 ペクタ選択 メッシュ ラスタッール ラスク解析 ※ Raster calculator ジ セル統計量 ※ ゾーンにストグラム ※ ゾーン統計量(ラスタ) ※ パーン統計量(ラスタ) ※ ペクタレイヤにラスタ値を付加 ※ ラスタスタックの最小値の位置 ※ ラスタスタックの最大値の位置
	- 計算する統計量 1 オプションが選択されました ゾーン統計量出力 [一時レイヤを作成] ✓ アルゴリズムの終了後、出力ファイルを開く ▼	つ場小淵沢 ners market の分シ 淵沢店 g store	Kobuc	 ★ ラスタスタックの値の一致頻度 ★ ラスタスタックの値の超過頻度 ★ ラスタスタックの値の未満頻度 ★ ラスタのサーフェス体積 ↓ ラスタのファジー化 (gaussian membership) ↓ ラスタのファジー化 (large membership) ↓ ラスタのファジー化 (linear membership) ↓ ラスタのファジー化 (near membership) ↓ クスクのファジー化 (near membership) ↓ クスのファジー化 (near membership) ↓ クスクのファジー化 (near membership) ↓ クスのファジー化 (near membership) ↓ クスのつ の の の の の の の の の の の の の の の の の の
	O%	キャンセル	0	₀∠ フ៱ァωファシー1と (power membership) ¹ 入 ラフタのファジー4 (small membership)

畦畔面積について-手順6: 法面を含めた畦畔面積の計算方法(2)

手順5により、出力された畦畔レイヤの属性テーブルが画像のようになっていると思います。

_meanが平均の傾斜を表します

	/ 🛛 🗟 🎗	14 H -	< 🖄 🗋 I 🗞 🧧	i 🖸 💊 🍸 🏼 🤻	Þ 🔎 i 🖪 🖪 🕅	🗮 I 🚍 I 🗐 🍳
	id		area	_count	_sum	_mean 🔹
1		291	15	54	2003.93205642	37.1098528967
2	2	318	41	159	5732.46834421	36.0532600264
3	3	244	2	6	213.732372283	35.6220620473
4	ł	242	1	4	140.963603973	35.2409009933
5	;	276	2	5	154.495555877	30.8991111755
6	5	270	0	2	57.9504375457	28.9752187728
7	,	229	24	89	2483.39949512	27.9033651137
8	3	319	100	397	10724.4945607	27.0138402034
9)	268	0	1	26.3092654347	26.3092654347
1	0	322	1	4	104.286503791	26.0716259479
1	1	334	1	2	49.6262245178	24.8131122589
1	2	290	151	565	13589.5722156	24.0523402047
1	3	248	93	354	8468.58009338	23.9225426366

再びフィールド計算機を開き、 以下の式を入力しOKすると畦畔 の面積が出力されます。

"area"/cos(radians("_mean"))

畦畔面積をcos(畦畔角度)で割っています。

畦畔面積について-手順6: 法面を含めた畦畔面積の計算方法(3)

手順6により、畦畔の実際の面積が分かりました(real_area)。

	id	area	_count	_sum	_mean	real_area 🔹
1	347	8462	32745	715338.510055	21.8457324799	9117
2	274	5728	13184	257613.732757	19.5398765744	6078
3	237	3754	14619	298386.759319	20.4108871550	4005
4	357	2967	11328	223654.367213	19.7434999305	3152
5	292	2841	11036	231363.623695	20.9644457860	3042
6	364	2213	8542	175969.896717	20.6005498381	2364
7	283	2131	4920	86492.1692145	17.5797091899	2235
8	297	1426	5537	111202.282418	20.0834896909	1518
9	360	1397	5354	103665.811558	19.3623107131	1481
10	235	1026	3933	67120.0589595	17.0658680293	1073
11	331	995	3842	59127.3857285	15.3897412099	1032
12	298	958	3676	79190.9186738	21.5426873432	1030

ンーン統計量の計算において 不正なジオメトリにより「無効な地物がある」とエラーが出た際 <u>に計算を続ける方法</u>

設定(入力レイヤ オプション)で

- 「フィルタリングしない」
- 「不正なジオメトリの地物を無視」

に変更すると、計算プロセスが妨げられず進みます。

Q ゾ−ン統計量(ベクタ)			2		
パラメータ ログ 入力レイヤ → suwa08kd04hoku [EPSG:6676] ■ 選択した地物のみ => り くわ	•	¢	ت عرب [•••••	・ ゾーン統計量(ベクタ) このアルゴリズムは、ポリゴンの地物別にき タ値の基本統計量を計算します。
設定画面					
パラメータログ				•	ゾーン統計量(ベクタ)
▲ 入力レイヤ オプション					このアルゴリズムは、ポリゴンの地物別にラス タ値の基本統計量を計算します。
無効な地物フィルタ デフォルトを使用					
処理地物を制限 フィルタリングしない(パフォーマンスが向上します)					
不正なジオメトリの地物を無視					
無効なジオメトリの場合、アルゴリズムを停止する					

不正なジオメトリの補正方法

AIが作成したポリゴンでは、不正なジオメトリが検出される場合があります。その 補正方法を紹介します。





これらを計算するためには編集モードをオンに して頂点ツールから正常な多角形へと修正して ください